**1. Système d'exploitation et serveur local :**

* **WampServer** : C'est un paquet Windows qui installe et configure automatiquement Apache, MySQL et PHP sur votre machine. Il sert de serveur local pour développer des applications PHP et des bases de données MySQL sans nécessiter un serveur distant.

**2. Langages et frameworks :**

* **PHP** : Langage de programmation côté serveur utilisé pour le développement web.
* **Flutter** : SDK open-source pour la création d'applications natives pour Android, iOS et le web.
* **Python** : Langage de programmation généraliste utilisé pour diverses applications, y compris le développement web, l'analyse de données, l'intelligence artificielle, etc.

**3. Environnement de développement (IDE) :**

* **PHPStorm** : IDE spécifique pour PHP, il offre des fonctionnalités comme la complétion automatique, la navigation dans le code et l'intégration avec de nombreux outils.
* **Visual Studio Code (VSCode)** : Éditeur de code source léger mais puissant qui peut être étendu avec des extensions pour supporter de nombreux langages et outils, dont PHP, Python et Flutter.

**4. Gestion de base de données :**

* **phpMyAdmin** : Une interface web qui permet de gérer facilement les bases de données MySQL. Avec WampServer, il est généralement pré-installé.
* **MySQL** : Système de gestion de bases de données relationnelles utilisé pour stocker, organiser et récupérer des données.

**Processus typique de développement** :

* **Configuration du serveur** : Après avoir installé WampServer, j'ai démarré les services Apache et MySQL via l'icône de la barre des tâches.
* **Création du projet** : J'ai créé un nouveau projet PHP dans PHPStorm et défini le répertoire racine de mon projet dans le dossier "www" de WampServer.
* **Base de données** : À l'aide de phpMyAdmin, j'ai créé une nouvelle base de données pour mon projet et y ai ajouté des tables selon les besoins.
* **Développement** : J'ai utilisé PHPStorm pour le développement PHP et VSCode pour Flutter et Python. Grâce à l'intégration de ces IDEs avec WampServer, j'ai pu exécuter et tester mon code en temps réel sur mon serveur local.